Apéndice A

Manual del usuario

Los pasos que debemos seguir para instalar la distribución binaria de GAmeraHOM son los siguientes:

1. Descargar el script `https://neptuno.uca.es/redmine/projects/sources-fm/repository/raw/trunk/scripts/install.sh`

2. Ejecutar en consola:

   ```
   $ bash ./install.sh gamera
   ```

   Se actualizarán los paquetes del sistema, se instalarán los proyectos necesarios y se adjunta un ejemplo en la carpeta *samples* con un fichero BPEL completo y su configuración YAML.

3. Para reiniciar la terminal, ejecutamos:

   ```
   $ . ~/.bashrc
   ```

4. Para comprobar que está instalado correctamente, nos situamos dentro del directorio creado anteriormente:

   ```
   $ cd ~/bin/gamera2-core-2.0-SNAPSHOT/samples/
   ```

5. Una vez aquí, tenemos disponible un ejemplo y basta con ejecutar GAmeraHOM de esta manera:

   ```
   $ gamera2 bpel.yaml
   ```

6. Cuando termine de ejecutarse, en el mismo directorio habrá aparecido un fichero llamado *hof.txt* con el HOF producido por el algoritmo genético.